

**مرگ خلاقیت با خرید اسباب‌بازی‌های گران و لوکس**

# بازی با ملاقه و قابلمه برای کودک جذاب‌تر است!



■ **مطهره علوی**

نیاز به بازی در کودکان همچون نیاز به آب و غذا حیاتی است و نمی‌توان از آن چشم‌پوشی کرد. همه ما در کودکی و نوجوانی خود لذت‌بازی را تجربه کرده‌ایم و متوجه اهمیت آن در سادابی و سرزندگی کودکان هستیم.بازی‌ها و اسباب‌بازی‌ها با توجه به اینکه نقش بسزایی در شکل‌گیری شخصیت و رشد استعدادها و خلاقیت کودکان دارند از اهمیت بالایی نیز برخوردارند. کسانی در آینده موفق‌تر خواهند بود که به نیازهای جسمی و روانی‌شان در کودکی توجه بیشتری شده باشد. بنابراین برای اینکه کودکان با بازی در جات بالاتری از رشد برسند باید از سنین کودکی پایه‌های اولیه رشدشان را جدی بگیریم در غیر این صورت نتیجه چیزی جز بروز اختلالات مختلف در بزرگسالی نخواهد بود.

■ ■ ■

■ **اسباب‌بازی و انتخاب سبک زندگی**

اسباب‌بازی‌ها در اصل محصولاتی فرهنگی هستند که تأثیر آنها بسیار شگرف و عمیق است اما در کشور ما اهتمام ویژه‌ای برای پرداختن به این مقوله وجود ندارد و اهمیت این قضیه مغفول مانده است. این در حالی است که اسباب‌بازی‌های مورد استفاده امروز کودکان ما وضعیت‌فرزهای جامعه را دستخوش تغییر قرار خواهد داد. لازم به ذکر است که این مهم در دختر و پسر هم تفاوتی نمی‌کند و به عنوان مثال همان قدر که ممکن است دخترها ایده‌آل هایشان را با معیار باری انتخاب کنند، پسرها نیز تحت تأثیر بین تن و مرد عنکبوتی هستند. اسباب‌بازی‌ها در اصل ابزار ی هستند برای آموزش مهارت‌های زندگی به کودکان، البته در صورتی که از اسباب‌بازی‌های استاندارد و مناسب استفاده شود. اسباب‌بازی‌های مناسب، توانایی جسمی و ذهنی کودک

■ **فرزانه نوریان**

**پژوهش‌ها و مطالعاتی در زمینه بازی‌های رایانه‌ای انجام شده است که در این مطالعات به جنبه‌های روانشناختی و اجتماعی و همچنین عوامل تسهیل‌کننده و بازدارنده بازی‌ها پرداخته‌اند. اما نکته و پرسش حائز اهمیت این است که بازی‌های رایانه‌ای چه تأثیراتی بر کودکان و نوجوانان دارند؟ هر چند که اکنون باید گفت بررسی آن را روی بزرگسالان و تأثیراتش را هم باید مد نظر قرار داد. به همین دلیل نمونه‌هایی از تحقیقات و مطالعاتی که در این زمینه فراهم شده است را یاد آور می‌شویم تا به اهمیت آن بیشتر بی‌برسیم.**

■ ■ ■

در بین کودکان و نوجوانان تحقیقات حاکی از این است که بازی‌های رایانه‌ای تا حدودی باعث افت عملکرد تحصیلی آنان می‌شود، زیرا افراد وقت خود را بیشتر به بازی اختصاص داده و کارهای اصلی و تحصیلی خود را درست انجام نمی‌دهند. همچنین در تحقیقات دیگری رابطه بین بازی‌های رایانه‌ای و خشونت به اثبات رسیده و دلیل آن هم این است که چون کودک و نوجوان با تمرکز بالایی بازی را دنبال می‌کند، تأثیر مستقیمی روی وی گذاشته و می‌تواند این خشونت را انتقال دهد. خیلی از والدین به خاطر پر مشغله بودنشان، فرزندان را به سمت این بازی‌ها سوق می‌دهند. البته کسی با ماهیت بازی مشکل ندارد و نکته مهم این است که چه بازی و چه زمانی را فرزندان ما به آن اختصاص می‌دهند و در خلال این بازی چه فرهنگی را دریافت می‌کنند. بازی رایانه‌ای به دلیل جذابیتی که برای افراد دارد، می‌تواند بسیار سریع‌تر از چیزهای دیگر روی آنها تأثیر بگذارد. گاهی خیلی از والدین نظرشان این است که بازی رایانه‌ای باعث می‌شود فرزند ما خلاق‌تر شود هر چند ما صددرصد منکر این مسئله نمی‌شویم اما مطالعاتی که در این زمینه انجام شده ثابت کرده است که تفکر خلاق در کودکانی که بازی سنتنی انجام می‌دهند یا کودکانی که بازی رایانه‌ای می‌کنند تفاوت خاصی وجود ندارد سپس نمی‌توان گفت بازی‌های

# سبک زندگی

سبک زندگی ۸۸۴۹۴۷۱

## د

بسیاری از والدین تصور می‌کنند اسباب‌بازی‌ها هر چقدر گرانقیمت‌تر هستند بهتر و مناسب‌ترند. در حالی که اصلاً چنین نیست. گاهی یک تکه چوب یا بطری خالی که اصلاً چنین نیست. گاهی یک تکه چوب یا بطری خالی نوشابه یا حتی خالی نوشابه یا حتی شاید یک قابلمه یا ملاقه برای کودک بسیار جذاب‌تر و شیرین‌تر از اسباب‌بازی‌های گرانقیمت و لوکس باشد. بهترین بازی‌های اسباب‌بازی برای کودک همان است که او به سمت آن کشش دارد و بازی با آن وسیله مهیج و لذت‌بخش است



کودک دارد و نوع نگرش او را به زندگی بهبود می‌بخشد. تشویق کودکان برای برداشتن قدم‌هایی محکم‌تر و استوارتر و ترغیب آنها برای یادگیری بازی‌های جدید به آنها کمک می‌کند تا به شناخت بیشتر اطرافشان متمایل شوند.

والدین باید فضایی امن برای کودکان خود فراهم آورند که در کنار آنها و بدون هیچ صدمه‌ای بازی کنند و با فعالیت‌هایی که تحت نظر والدین است به شناخت جدید و بیشتری درباره شخصیت و اطراف خود برسند. والدین وظیفه دارند با صحبت کردن و لیکنند زدن به کودک به او اطمینان دهند که می‌تواند با خیال راحت به بازی خود ادامه دهد.

کودکان زمانی که به تنهایی بازی می‌کنند ممکن است پس از چند بار شکست و عدم موفقیت، اعتماد به نفس خود را از دست داده، خسته شوند و دست از تلاش بردارند، در صورتی که والدین می‌توانند با همراهی خود و گفت‌وگوی امیدبخش با کودک او را به نتیجه دادن بازی با تلاش بیشتر امیدوار کنند.

کودکان ما باید بیاموزند که بازی کردن فقط برد و باخت نیست بلکه هدف اصلی در بازی لذت بردن است ولی در عین حال باید تمام تلاش خود را برای برنده یا موفق شدن به کار ببرند اما از شکست نترسند و این گونه برای مواجهه با مشکلاتی بسیار بزرگ‌تر در آینده آماده شوند.

در مواردی نیز کودک بر اساس الگویی که از دیگران دریافت می‌کند نسبت به اسباب‌بازی‌هایی تمایل نشان می‌دهد که خشن یا حامل بار منفی هستند. در این شرایط نمی‌توانیم بیشتر از چند بار در مقابل خرید آن اسباب‌بازی مقاومت کنیم. پسر بهتر است هنگام استفاده از اسباب‌بازی مورد نظر کودک خود را همراهی کنیم و به بازی او شکل و فرمی جدید داده و اثرات منفی آن را خنثی کنیم.

گرانقیمت هستند بهتر و مناسب‌ترند. در حالی که اصلاً چنین نیست. گاهی یک تکه چوب یا بطری خالی نوشابه یا حتی شاید یک قابلمه یا ملاقه برای کودک بسیار جذاب‌تر و شیرین‌تر از اسباب‌بازی‌های گرانقیمت و لوکس باشد.

شاید برای بسیاری از والدین ناخوشایند باشد که پس از صرف هزینه‌های گزاف و وقت زیاد و تدارک اسباب‌بازی‌های زیبا و رنگارنگ برای کودک خود باز هم شاهد علاقه او به وسایل منزل از جمله تلفن و ظرف و ظروف باشند اما اصلاً جای نگرانی وجود ندارد چراکه بهترین اسباب‌بازی برای کودک همان است که او به سمت آن کشش دارد و بازی با آن وسیله مهیج و لذت‌بخش است.

بد نیست بدانیم که هر چقدر اسباب‌بازی‌ها دارای شکل و شمایل نامتعارف‌تری باشند قوه تخیل کودک را بیشتر تقویت می‌کند و کودک می‌تواند با ذهن خلاق خود و وسایلی برای بچه‌ها انتخاب شود که علاوه بر جنبه سرگرمی پاسخگوی نیازهای روحی و روانی کودک نیز باشد. از شیوه‌های مؤثر یادگیری برای کودکان

بازی است. کودکی که اسباب‌بازی‌هایشان با علم، مشورتی و دقت بیشتری تهیه می‌شود در آینده پاسخ‌ها و عکس‌العمل‌های منطقی‌تر و مناسب‌تری به مشکلات خواهند داشت.

کودکان در سنین یکسان از رشد فکری و جسمی متفاوتی برخوردارند و به عبارتی دیگر سرعت رشد کودکان با هم بسیار متفاوت است، بنابراین اسباب‌بازی‌ها را نمی‌توان خیلی دقیق بر حسب سن دسته‌بندی کرد و باید با سطح نیازها و توانایی‌های کودک ما هماهنگ باشد

مشورتی و دقت بیشتری لذت بردن از بازی، نیاز به همبازی دیگران و نتایج آن باید والدین آنها را همراهی کنند. رشد کودکان آمیز از جانب والدین بسیار نقش تعیین‌کننده‌ای در بالا رفتن سطح اعتماد به نفس در

بسیاری از والدین تصور می‌کنند اسباب‌بازی‌ها هر چقدر

سبک مراقبت

**بازی‌های رایانه‌ای را در خانه مدیریت کنیم**

**وقتی لپ‌تاپ، بچه‌ها را از ما می‌دزد**



رایانه‌ای باعث خلاقیت بچه‌ها می‌شود. شاید در عصر کنونی ما نمی‌توانیم فرزندانمان را از این بازی‌ها منع کنیم اما مهم مدیریت درست آن است و اینکه ما خودمان برای فرزندان و خانواده‌مان وقت بگذاریم. برای شاد بودن و فعال بودن برنامه‌ریزی کنیم نه اینکه کودکان و خودمان را به این بازی‌ها سرگرم کنیم.

یکی از راهکارهایی که شما می‌توانید با کمک آن هم تأثیرات بازی‌های رایانه‌ای را شاهد باشید و هم زمان و نوع بازی فرزندان را مدیریت کنید، این است که در صورت اصرار فرزندان به این بازی‌ها یا او همگام شویم. البته زمانی را قرار دهید که بسا او این بازی را انجام می‌دهید و بعد از آن به بازی‌های پرهیجان دیگر حتی به صورت خانوادگی روی آورید. این خود باعث می‌شود که ناخودآگاه کودک شما در ذهن خود مقایسه انجام دهد و چون نشاط و تحرک در بازی‌های

نگاه

آثار منفی دوری‌گزینی بر شخصیت فرزندان

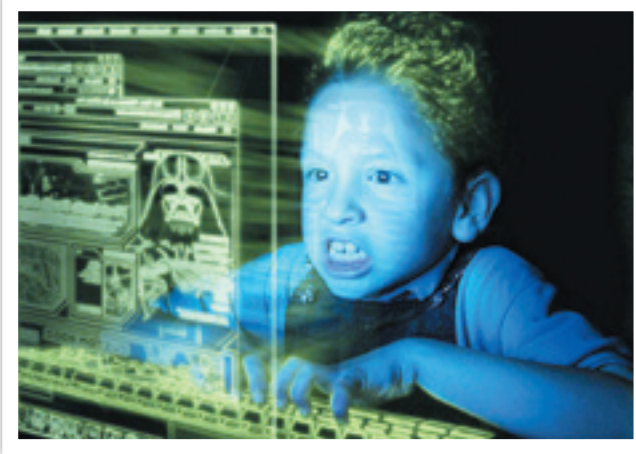
**بازی‌های رایانه‌ای کودکان را باهوش‌تر نمی‌کند**

## د

■ **مترجم: بهنام صدقی**

از سوالاتی که ذهن بشر را همواره درگیر کرده این است که انسان تحت تأثیر محیط است یا وراثت؟ این ژنتیک است که می‌تواند رفتار و شخصیت فرد را شکل دهد یا فرد خودش به تنهایی می‌تواند سبک زندگی‌اش را تغییر دهد؟ جان لاک، فیلسوف انگلیسی معتقد است ذهن انسان مانند لوح سفید و پاک است که هنگام تولد هیچ چیز روی آن نوشته نشده و انسان در طول عمرش، با تجربیاتش آن را پر می‌کند. اما چه چیز باعث می‌شود که یک کودک در یک خانواده با پدر و پدربزرگش تفاوت داشته باشد؟ چرا کودکی از همان نسل تفاوت بسیاری در ظاهر، هوش، هیجانات، احساسات، رفتار و حتی شخصیت با پدر و پدربزرگش دارد؟ ممکن است برخی خصوصیات اخلاقی و ظاهری مشترک با پدربزرگش داشته باشد اما این خصوصیات در برابر تفاوت‌هایش ناچیز است.

آیا زمانی که پدربزرگش ۱۰ ساله بود به همین اندازه قدرت تحلیل مسئله و تفسیر محیطش را داشت؟ شاید بتوان گفت زمانی که پدربزرگش کودک بود به جز پدر و مادرش فقط بچه‌های همسایه و فامیل را می‌شناخت. به خیالش دنیا همان محله‌شان بود و نهایت خواهش‌اش از زندگی این بود که روزی بتواند مثل پدرش مرد شود و تشکیل خانواده دهد. نه می‌دانست آفریقا کجاست، نه سیاست را می‌فهمید و



■ **یکی از معضلات جوامع امروز استفاده بیش از حد کودکان از بازی‌های کامپیوتری است که والدین را به شدت نگران کرده است. کودک امروز نه حیاطی دارد که با بچه‌های محله بازی کند. نه پدرش حوصله سر و کله‌زدن با او دارد و نه مادرش وقتی سرای او می‌گذارد. در این شرایط آسان‌ترین راه برای والدین خریدن لوازم بازی‌های کامپیوتری است که کودک را برای ساعات**

سردرد کرده و با خودش تنها بگذارد

نمیشوند

■ **کودک با اطلاعات به روز نخیه نمی‌شوند**

■ **کودک برای کودک وقت ندارد**

یکی از معضلات جوامع امروز استفاده بیش از حد کودکان از بازی‌های کامپیوتری است که والدین را به شدت نگران کرده است. کودک امروز نه خواهر و برادر دارد که سرش را با آنها گرم کند و نه حیاطی دارد که با بچه‌های محله بازی کند. نه پدرش حوصله سر و کله‌زدن با او دارند و نه مادرش وقتی برای او می‌گذارد. در این شرایط آسان‌ترین راه برای والدین خریدن لوازم بازی‌های کامپیوتری است که کودک را برای ساعات‌ها سرگرم کرده و با خودش تنها بگذارد.

کودک بیشتر اوقات روز را می‌نشیند و بازی می‌کند و هر روز در آن بازی خیره‌تر می‌شود و اطرافیانش هم او را برای این استعداد و توانایی تشویق می‌کنند. این کودک اطلاعات مغزش و داده‌های ذهنش روز به روز بیشتر می‌شود اما در عین حال آثار سونی متوجه اوست که شاید سبک زندگی کودک امروز دوری‌گزینی است

کودک به دور از همسالان، فامیل، همسایه و جامعه در تنهایی خودش سیر می‌کند.

از تعامل به دور است و در روابط بین فردی

■ **بازی‌های کامپیوتری و انزوا**

کودکی که مدام سرش با بازی‌های کامپیوتری گرم است شاید در بعضی ابعاد رشد کند اما نه روابط با دیگران را یساده می‌گیرد و نه عضو گروهی می‌شود. به هر حال این کودک تا بد در خانه نمی‌ماند و پدر و مادرش به یکباره او را وارد جامعه‌ای می‌کنند که نه علاقه‌ای به آن دارد و نه آن را می‌پذیرد.

■ **کودکان با اطلاعات به روز نخیه نمی‌شوند**

کودک امروز بر خلاف آنچه اکثر مردم فکر می‌کنند باهوش‌تر از کودکان دیروز نیست. کودک امروز اطلاعات بیشتری در اختیارش است تا بتواند پیرامونش را تفسیر کند. این اطلاعات اگر به کودک ۵۰ سال پیش می‌دادیم، شاید خیلی بهتر عمل می‌کرد. ما کودک را با دنیایی از اطلاعات تنها می‌گذاریم و به خیال خودمان هر روز نخیه‌تر می‌شود اما کوچک‌ترین اثر سوء آن تنهایی، انزوا و به دور از جامعه بودن است که بعدها می‌تواند باعث به طور کلی عدم سلامت روان وی نیز شود.

■ **کودک وقتی وارد جامعه می‌شود تازه متوجه می‌شود که جامعه با آنچه در دنیای ذهنی‌اش و در غالب شخصیت‌های کار تونی و کامپیوتری‌اش شکل گرفته تفاوت دارد و باید با زندگی و جامعه‌ای مواجه شود که اصلاً دوستش نداشته و نمی‌تواند آن را بپذیرد.**

■ **نتیجه این امر چیزی جز گوشه‌گیری، انزوا، خجالتی بودن، ترس از جامعه و دوری از**

■ **مشاغل و تعاملات گروهی نخواهد بود.**

■ **منابع:**  
personalityresearch.org  
lib.dr.iastate.edu